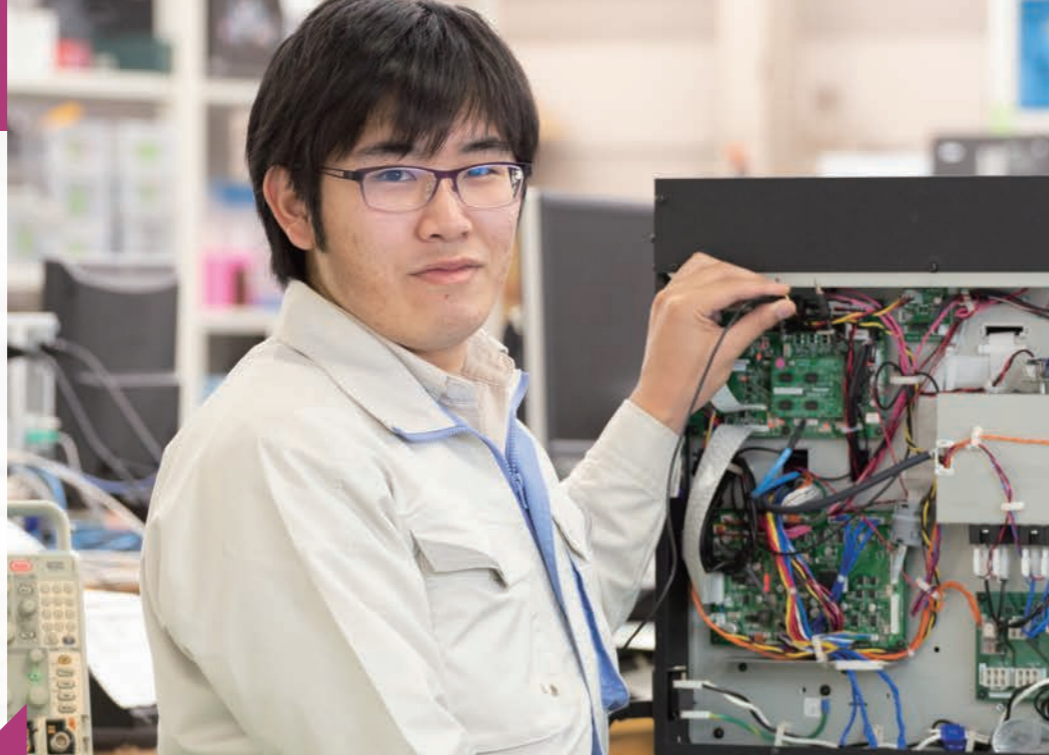


//
責任をもってモノをつくり、技術とお金を得る。
得た技術は後輩に教える
時に使います。
//



プロフィール



2017年 新卒入社

技術本部 設計統括部 HW技術部

出身地 長野県

最終学歴 生産環境システム専攻

技術本部 設計統括部 HW技術部の 2017年に新卒入社した彼に話を聞いてみました。

Q はじめに、あなたを表す3つの「モノ・コト」について教えてください。

1つ目は「ボーリング」(①)。

ボーリングは小さい頃は家族でたまに楽しむぐらいでしたが、高等専門学校時代には友人たちとよく楽しみました。スコアは最高で150ぐらいです。連続してプレイした時間の最高記録は6時間。卒業式が終わった後、記念にボーリングを楽しんだのですが、徹夜で投げ続けて11ゲームまでやっていました。青春時代のいい思い出です。

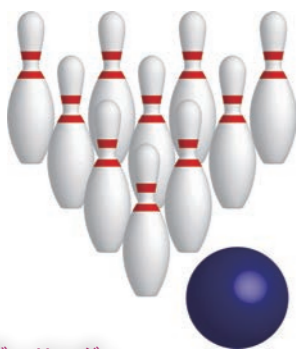
2つ目は「睡眠」(②)。

睡眠は健康を考えて、生活のなかで気をつけていることです。平日は11時に就寝、6時に起床。6～7時間は確実に寝るようにしています。食べ物にも気を遣っていて、食事は野菜が中心です。前回の健康診断で、太りすぎだと言

われたのでカロリーは控えめにしています。大病を患ったことはありませんが、健康を考えているのはならないための予防です。

3つ目は「ゲーム」(③)。

休日によく楽しむのがゲームです。対戦型のゲームより仲間と協力するゲームが好きで、よく高専時代の友達とバイオハザードなどに興じます。対戦型のシューティングゲームを楽しんでいた時、負けた相手からひどいことを言われた事がありました。勝ったのに気分が悪くなるなんて。ゲームをする意味がないので、自然と仲間と協力するゲームが好きになりました。



① 「ボーリング」



② 「睡眠」



③ 「ゲーム」

Q あなたにとって「働く」とはどんなことですか？

責任をもってモノをつくり、技術とお金を得ることです。得たお金は生活で使いますが、技術は今後できるだけ後輩たちに伝えてきたいと思っています。今は上司の方々がいろいろな技術を教えてくれますが、いずれ私も教える側になるときがきます。そうやって、技術は伝えられていくのだと思います。

Q なぜあなたはミマキエンジニアリングを選ばれたのですか？

高専時代にインターンでお世話になったのがきっかけです。実際の先輩社員とコミュニケーションをとりながら、仕事の内容を深く知ることができ、興味を持ちました。また、就職するのなら実家から通える会社にしようと思っていたことも要因のひとつです。

Q ところで、「今の仕事」について教えてください。

新機種のハードウェアを構成する、ハーネスの設計やオシロスコープ等のテスターを使った基板の評価を行っています。

Q 仕事の中での忘れられないエピソードについて教えてください。

わたしの担当ではない機種ですが出荷前に不具合が見つかり、対策を手伝ったことがありました。梱包されたマシンを取り出し、メカ調整を行い、対策して、また梱包しなおす作業です。20台ほどやりまして、24時間以上かかってしまいました。マシンの不具合があると、いろいろな方々に迷惑がかかることを思い知ったエピソードです。

1日の流れ



Q 入社前に勉強したことや、身につけたことはありますか？

「実務」として役立っていることは、はんだの技術や、簡単なプログラミングです。「社会人」として役立っていることは、早寝早起きなどの当たり前の生活習慣です。

Q では、入社前に勉強しておけばよかったこと、身につけておけばよかったことはありますか？

簡単な回路を作り、実際に手を動かして、自分で作ってみる経験(LEDを光らせる回路など)。図面上では勉強していましたが、実際にモノとして作る経験がなかったので、実務で戸惑いがありました。モノづくりを感じる瞬間でもあります。

Q 入社を考えている方にメッセージをお願いします。

社会人としてやっていけるかという不安があると思いますが、困ったら助けてくださる先輩方が沢山いますので、頼りながら自分の技術力を上げていけるように頑張ってください。

Q 5年後にはどうなっていたいのかを教えてください。

いま一緒にマシンをつくっているグループ内では、上司や先輩だけで、私が一番後輩です。5年後には私も成長して、後輩を育てられる立場になっていたと思います。

